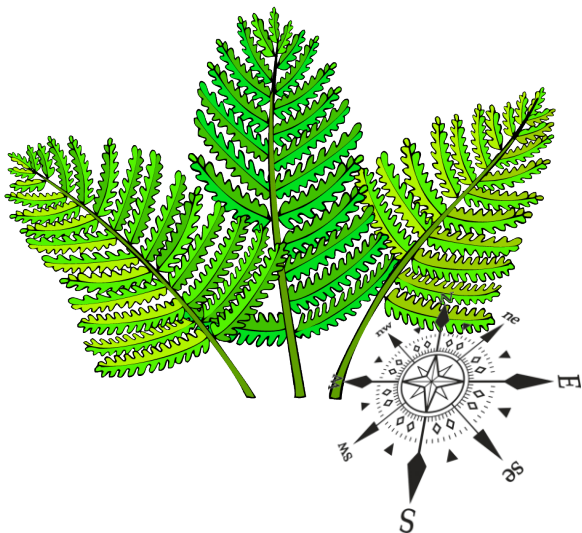




REGULAMIN GRY TERENOWEJ POSZUKIWACZE KWIATU PAPROCİ

W grze uczestniczy **5 drużyn** składających się z **3 osób**. Warunkiem uczestnictwa jest obecność w drużynie przynajmniej jednej osoby pełnoletniej, która będzie kapitanem i weźmie na siebie odpowiedzialność za bezpieczeństwo drużyny podczas gry. Uczestnicy muszą mieć ubranie dostosowane do pogody, buty sportowe. Drużyna powinna posiadać przynajmniej jeden sprawny telefon komórkowy (tylko do sytuacji alarmowych).

Gra polega na jak najszybszym odgadnięciu „**hasła kierunkowych**”(informacji o dalszym kierunku drogi), **wykonaniu zadań** w wytypowanych miejscach, **odnalezieniu i rozwiązaniu hasła głównego** oraz **odnalezieniu miejsca gdzie ukryty jest kwiat paproci**.

Drużyna może wyruszyć w trasę zaraz po otrzymaniu pierwszego „hasła kierunkowego”. Informacje o „wytypowanych miejscach” są identyczne dla każdej drużyny i zawarte w osobnych kopertach. Do „wytypowanego miejsca” należy przybyć pieszo. Nie wolno używać jakichkolwiek prywatnych środków lokomocji, napędzanych silnikiem lub siłą mięśni.

ZADANIA

W „wytypowanych miejscach” cała drużyna lub jej członkowie muszą wykonać zadania określone przez organizatora. Zadania należy wykonywać zgodnie z instrukcjami osoby, która z ramienia organizatora jest odpowiedzialna za przeprowadzenie zadania w tym punkcie. Po prawidłowym wykonaniu zadania drużyna otrzymuje kolejne „hasło kierunkowe” i kolejną wskazówkę konieczną do rozwiązania „hasła głównego”.

UWAGA!!! Drużyna lub wytypowani zawodnicy mogą rozpocząć wykonywanie zadania tylko wtedy, gdy w „wytypowanym miejscu” znajduje się 100% składu drużyny.

HASŁO GŁÓWNE

Aby rozwiązać „hasło główne”, należy zebrać wszystkie wskazówki otrzymane po wykonaniu zadań we wszystkich „wytypowanych miejscach”. Jeśli drużyna nie ma kompletu wskazówek, nie może przystąpić do rozwiązywania „hasła głównego”.

O ilości „wytypowanych miejsc” i wskazówek organizator informuje drużyny przed rozpoczęciem gry. Jeśli na miejscu, gdzie znajduje się kwiat paproci, zjawi się kilka drużyn, pierwszeństwo odgadnięcia „hasła głównego” przysługuje tej drużynie, z której min. dwóch członków przybyło na to miejsce najszybciej. Jeśli w ciągu 2 minut drużyna nie odgadnie „hasła głównego”, może próbować po raz drugi, ale jeśli na miejscu jest już kolejna drużyna, przejmuje ona prawo do odgadnięcia „hasła” (obowiązuje kolejność przybywania drużyn na to miejsce).

ZWYCIĘZCA

Wygrywa ta drużyna, która najszybciej pokona całą trasę, odgadnie hasło i odkryje kwiat paproci.

TERMIN

Gra zostanie rozegrana w niedzielę **22 czerwca 2014 r. Miejsce startu – Punkt informacyjny przy scenie plenerowej w Jarocinie**. Rozpoczęcie gry ogłosi konferansjer. Na miejsce zbiórki należy przybyć przynajmniej 10 minut przed startem.

NAGRODY

Drużyna zwycięska otrzyma nagrody rzeczowe.

Pozostałe drużyny otrzymają pamiątkowe dyplomy udziału w grze.

